

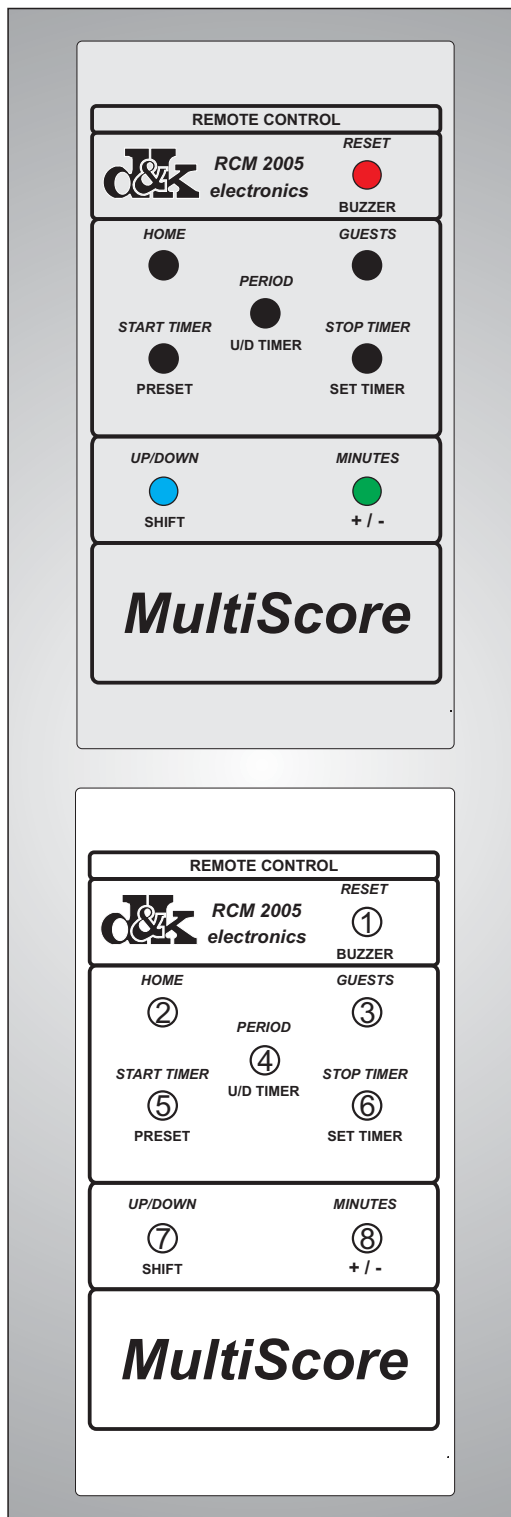


# USB-1530L, USB-1510L, USB-830, USB-1130 & USB-945 MultiScore bediening Quickstart

[www.voetbalscorebord.nl](http://www.voetbalscorebord.nl)

## Bediening Scorebord

USB-1530L, USB-1510L, USB-830, USB-1130 & USB-945



Copyright D&K electronics b.v. 2012 Wijzigingen voorbehouden Rev.1.2

### INSTELLEN VAN DE TIMER:

Druk gelijktijdig op de **SHIFT (7)** toets en de **SET TIMER (6)** toets om de speeltijd in te kunnen stellen.

Op het timer display verschijnt de preset waarde in minuten met daar achter **uP** of **do**.

De preset waarde kan door herhaald op de **PRESET (5)** toets te drukken en gelijktijdig de **SHIFT (7)** toets ingedrukt te houden worden ingesteld. Op het display verschijnt achtereenvolgens: 15, 20, 30, 35, 45 en 60 minuten. Dit kan eventueel worden bijgesteld door op de **+/- (8)** toets te drukken, al of niet in combinatie met de **SHIFT (7)** toets. (In combinatie met de shift toets gaat er een minuut af, zonder shift toets komt er een minuut bij).

Door op de **Up/Down (7)** toets te drukken verandert **uP** in **do** of **do** in **uP**, wat betekend of er na het indrukken van de **START (5)** toets olopend of aflopend geteld zal gaan worden.

Verder bestaat de mogelijkheid om aan het einde van een periode een zoemer te laten klinken (indien aanwezig\*). Deze kan worden ingesteld door gelijktijdig op de **SHIFT (7)** toets en op de **BUZZER (1)** toets te drukken. Hierna verschijnt achtereenvolgens op het display van de thuis-score **on** (zoemer aan) of **oF** (zoemer uit).

**Druk na het maken van de instelling altijd weer gelijktijdig op de SHIFT toets en de SET TIMER toets!**

Het timer display zal op **0:00** springen bij optellen of naar de preset waarde gaan bij aftellen.

De instellingen zijn nu automatisch in het geheugen opgeslagen en hoeven niet steeds te worden ingevoerd.

Druk op de **START TIMER (5)** toets om de timer te starten. Het is mogelijk door op de **STOP TIMER (6)** toets te drukken de timer tijdelijk te onderbreken. Druk weer op **START TIMER (5)** om de timer weer te starten.

N.B. De preset waarde van de timer kan tussentijds alleen veranderd worden als de timer in de stop stand staat.

Druk hiervoor eerst op **STOP TIMER (6)**.

### Toets 1: RESET

Druk op deze toets om de teller displays op 0 : 0 te zetten.

### Toets 2: HOME

Verhoogt de score van de thuisclub met 1 punt.

Toets ingedrukt houden > automatisch doortellen.

### Toets 3: GUESTS

Verhoogt de score van de gasten met 1 punt.

Toets ingedrukt houden > automatisch doortellen.

### Toets 4: Periode teller instellen \*

### Toets 5: START TIMER / PRESET

Start de timer of stel de preset waarde in.

### Toets 6: STOP TIMER / SET TIMER

Stop de timer of stel de speeltijd in.

### Toets 7: UP / DOWN / SHIFT

Gelijktijdig indrukken van deze toets in combinatie met de HOME of GUESTS toets verlaagd de score met 1 punt. De shift functie wordt gebruikt om aan een toets meerdere functies toe te kennen. De combinatie functie staat onder de toetsen.

### Toets 8: MINUTES / +/-

Hiermee kan de preset waarde eventueel per minuut worden bijgesteld.



D&K electronics b.v.  
Wilhelminastraat 19  
6621BA Dreumel

URL: [www.voetbalscorebord.nl](http://www.voetbalscorebord.nl)  
E-mail: [info@voetbalscorebord.nl](mailto:info@voetbalscorebord.nl)