

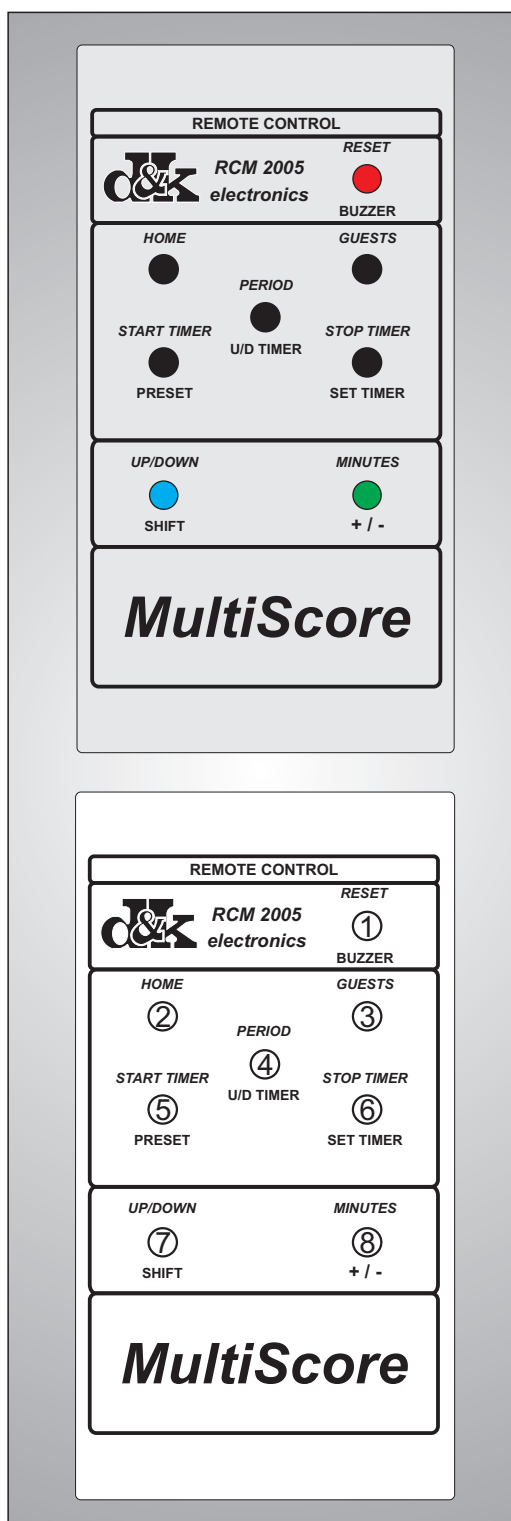


USB-550, USB-565, USB-585, USB-645, USB-730 & USB-965 met variabele speeltijd
MultiScore bediening Quickstart

www.voetbalscorebord.nl

Bediening Scorebord

USB-550, USB-565, USB-585, USB-645, USB-730 & USB-965



Copyright D&K electronics b.v. 2015 Wijzigingen voorbehouden Rev.1.1

INSTELLEN VAN DE TIMER:

Druk gelijktijdig op de **SHIFT** toets en de **SET TIMER** toets om de speeltijd in te kunnen stellen. De score displays gaan uit en op het timer display verschijnt de preset waarde in minuten.

De preset waarde kan door herhaald op de **PRESET** toets te drukken en gelijktijdig de **SHIFT** toets ingedrukt te houden worden ingesteld. Op het scorebord verschijnt achtereenvolgens: 15, 25, 30, 45, 60 en 90 minuten.

Dit kan eventueel per minuut worden bijgesteld door op de **+ / -** toets te drukken, al of niet in combinatie met de **SHIFT** toets.

(In combinatie met de **SHIFT** toets gaat er een minuut af, zonder **SHIFT** komt er een minuut bij).

Druk na het maken van de instelling altijd weer gelijktijdig op de **SHIFT** toets en de **SET TIMER** toets!

Het timer display zal op **--** springen en de score displays op **0:0**

Druk op de **START TIMER** toets om de timer te starten, de timer zal nu naar zijn preset waarde springen en terug gaan tellen. Als de timer uitgeteld is zal deze op **0 0** stoppen. De scheidsrechter bepaald uiteindelijk wanneer de wedstrijd is afgelopen. Het is tussentijds mogelijk de timer tijdelijk te onderbreken door op de **STOP TIMER** toets te drukken. Druk weer op **START TIMER** om de timer weer te starten. In de **STOP** stand wisselt de tijd met **--** op het display om aan te geven dat de timer is gestopt.

LET OP: De preset waarde van de timer kan tussentijds alleen veranderd worden als de timer in de stop stand staat. (Druk hiervoor eerst op **STOP TIMER**).

Toets 1: RESET

Druk op deze toets om de score displays op **0:0** te zetten.

Toets 2: HOME

Verhoogt de score van de thuisclub met 1 punt. Toets ingedrukt houden > automatisch doortellen.

Toets 3: GUESTS

Verhoogt de score van de gasten met 1 punt. Toets ingedrukt houden > automatisch doortellen.

Toets 4: PERIOD / U/D TIMER

Met deze toets kan (indien van toepassing) de periode verhoogd worden. Tijdens de **SET TIMER** instellingen kan hiermee ook de **TIMER** gewijzigd worden van aftellend naar optellend. Druk **SHIFT + U/D TIMER**.

Toets 5: START TIMER / PRESET

Start de timer of stel de preset waarde in.

Toets 6: STOP TIMER / SET TIMER

Stop de timer of stel de speeltijd in.

Toets 7: UP/DOWN / SHIFT

Gelijktijdig indrukken van deze toets in combinatie met de **HOME** of **GUESTS** toets verlaagd de score met 1 punt.

De **SHIFT** functie wordt gebruikt om aan een toets meerdere functies toe te kennen tijdens het programmeren van de instellingen. De combinatie functie staat onder de toetsen.

Toets 8: MINUTES / + / -

Hiermee kan de preset waarde eventueel per minuut worden bijgesteld.



D&K electronics b.v.
 Wilhelminastraat 19
 6621BA Dreumel

URL: www.voetbalscorebord.nl
E-mail: info@voetbalscorebord.nl