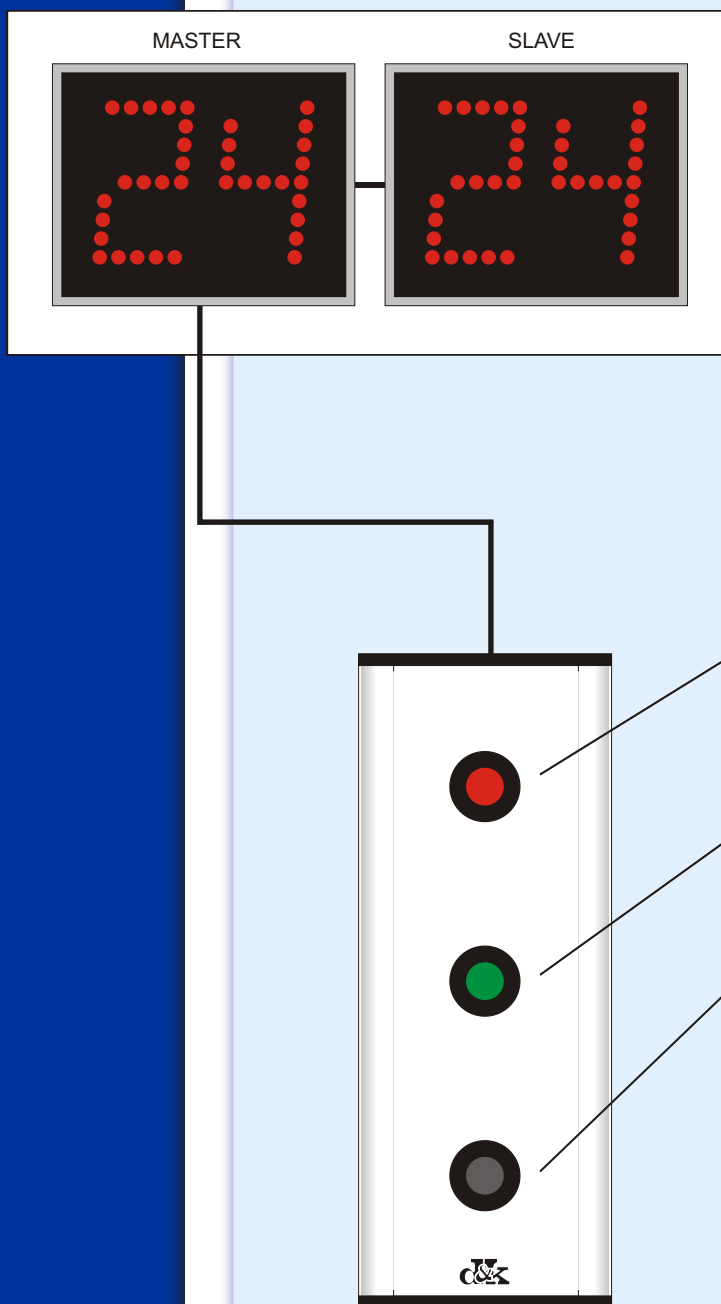


Bediening Schotklokken

SCK-30L



De uitlezing bestaat uit een 2-digit, 25cm hoge display welke uitgevoerd is met rode jumbo LED's. De teruglopende tijd is vrij te programmeren tot 99 seconden via de afstandsbediening en wordt automatisch in het geheugen opgeslagen. De bediening bestaat uit slechts drie drukknoppen en is zeer eenvoudig. De set, bestaande uit twee losse uitlezingen, n.l. een Master-schotklok en een Slave-schotklok, is voorzien van handgrepen, stoothoeken en een voorziening om ze op standaarden te plaatsen. Deze zijn optioneel leverbaar. Kabels met connectoren zijn inclusief evenals een ingebouwde 100Hz zoemer, welke wordt bekrachtigd als de tijd teruggelopen is tot nul. De afstandsbediening is standaard met kabelaansluiting en heeft geen voeding nodig.

Afmetingen per unit: 500x400x140mm

Kleur: zwart.

Beide units dienen te worden voorzien van een 230V netspanning.

Knop 1: START / UIT / START

Druk op deze knop om de teller te starten. De teller telt terug vanaf de presetwaarde naar nul.

Door nogmaals te drukken gaat de display uit. Als hierna weer op deze knop gedrukt wordt begint de teller weer terug te tellen vanaf de presetwaarde.

Knop 2: PAUZE / DOORGAAN

Wanneer tijdens het terugtellen op deze knop gedrukt wordt zal de tijd stoppen. Door nogmaals op deze knop te drukken zal de teller verder tellen vanaf de huidige waarde.

Knop 3: PRESET

Deze knop wordt gebruikt om de presetwaarde van de schotklokken in te stellen.

Houdt deze toets > 4 seconden ingedrukt om in het instelmenu te komen. De Master-schotklok gaat knipperen op de ingestelde huidige presetwaarde en op de Slave-schotklok verschijnen streepjes.

Met de rode knop kan de presetwaarde verhoogt worden en met de groene knop kan de presetwaarde worden verlaagd. Druk hierna weer op de zwarte knop en de instelling wordt opgeslagen in het geheugen. De schotklokken zijn nu gereed voor gebruik. De presetwaarde hoeft slechts eenmalig te worden ingesteld. (Fabrieksinstelling = 24 seconden)

Wanneer de zwarte knop kort ingedrukt wordt, b.v. als de teller in de pauze stand staat, zal de teller naar de presetwaarde springen.