

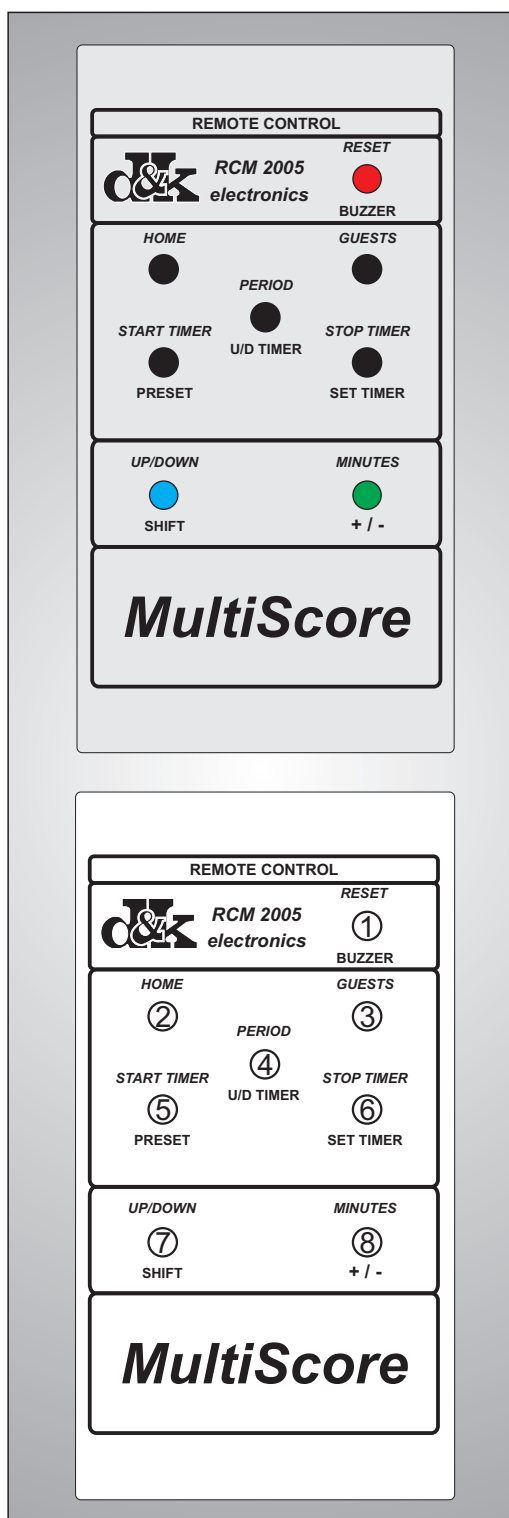


USB-550, USB-565, USB-585, USB-645 & USB-965 met vaste 45-90 speeltijd MultiScore bediening Quickstart

www.voetbalscorebord.nl

Bediening Scorebord

USB-550, USB-565, USB-585, USB-645 & USB-965



Copyright D&K electronics b.v. 2015 Wijzigingen voorbehouden Rev.1.2

INSTELLEN VAN DE TIMER:

Scoreborden die uitgevoerd zijn met de 45-90 software hebben een vaste timer van 45 minuten. Deze is niet door de gebruiker te wijzigen.

Na het inschakelen van het scorebord zal het Timer Display op -- gaan staan en de score displays op 0:0.

Druk op de **START TIMER** toets om de timer te starten, het Timer Display zal nu op **00** springen ten teken dat de timer is gestart. Als de timer de 45 minuten heeft bereikt zal het display gaan wisselen tussen **45 en --**

Dit geeft aan dat de rust bereikt is en de timer automatisch is gestopt. De scheidsrechter bepaalt nu wanneer de rust werkelijk ingaat.

Door na de rust weer op **START TIMER** te drukken zal de display vast op **45** gaan staan ten teken dat de timer weer gestart is. De tijd loopt nu door tot **90** minuten.

Na 90 minuten loopt de tijd niet verder door maar blijft vast staan op **90**. De scheidsrechter bepaalt nu wanneer de wedstrijd is afgelopen.

Het is mogelijk door op de **STOP TIMER** toets te drukken de timer tijdelijk te onderbreken. Het display gaat dan wisselen tussen **XX en --** ten teken dat de tijd gestopt is. (XX is de tijd waarop de stop-toets is ingedrukt). Druk weer op **START TIMER** om de timer weer door te starten.

Resetten van een tijd terwijl de timer al gestart is, is mogelijk door eerst op de **STOP TIMER** toets te drukken en vervolgens gelijktijdig op **SHIFT** en **SET TIMER** te drukken. De display springt dan naar --

N.B. Resetten van de tijd werkt niet als deze op **45 / --** staat (ruststand). Dit om bedieningsfouten te voorkomen!

Toets 1: RESET

Druk op deze toets om de score displays op 0:0 te zetten.

Toets 2: HOME

Verhoogt de score van de thuisclub met 1 punt. Toets ingedrukt houden > automatisch doortellen.

Toets 3: GUESTS

Verhoogt de score van de gasten met 1 punt. Toets ingedrukt houden > automatisch doortellen.

Toets 4:

Niet van toepassing bij deze software versie.

Toets 5: START TIMER / PRESET

Start de timer.

Toets 6: STOP TIMER / SET TIMER

Stop de timer.

Toets 7: UP/DOWN / SHIFT

Gelijktijdig indrukken van deze toets in combinatie met de **HOME** of **GUESTS** toets verlaagd de score met 1 punt. De **SHIFT** functie wordt gebruikt om aan een toets meerdere functies toe te kennen.

De combinatie functie staat onder de toetsen.

Gebruik deze toets in combinatie met de **SET TIMER** toets om de tijd te Resetten.

Toets 8: MINUTES / + / -

Niet van toepassing bij deze software versie.

De tijd is vast en niet te wijzigen door de gebruiker.



D&K electronics b.v.
Wilhelminastraat 19
6621BA Dreumel

URL: www.voetbalscorebord.nl
E-mail: info@voetbalscorebord.nl